

Überblick: Vortrags- / Workshopangebote für einen Fortbildungshalbttag

Sollten Sie neben dem hier aufgelisteten Angebot einen Baustein aus dem elt-Fortbildungskatalog zubuchen wollen, vermerken Sie dies bitte in Ihrer Bedarfsplanung und fragen den zusätzlichen Referenten per Email an.

Referenten des Kernteams:

1	Michael Fröhlich	Gymnasium Trudering
2	Matthias Ott	Gymnasium Kirchseon
3	Gerhard Piezinger	Chiemgau-Gymnasium Traunstein
4	Sebastian Reuß	Gymnasium Holzkirchen
5	Georg Schlamp	Gymnasium Neubiberg
6	Antje Schmid-Hanusch	Oskar-Maria-Graf-Gymnasium Neufahrn
7	Katharina Unger	Gymnasium Kirchseon

Workshop-Angebot:

Kurs	Workshop-Name	Inhalte	Format	technische Voraussetzungen	Referent	Benötigte Apps / Programme / Zugänge (da Workshops von mehreren verschiedenen Referenten angeboten werden, variiert der Schwerpunkt sowie die Anzahl der tatsächlich vorgestellten Anwendungen)
						<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> 1 2 3 4 5 6 7 </div>

Stand: 01.12.2019

Mebis - Workshops

m1	mebis I: Kennenlernen	Kennenlernen der mebis-Plattform mit seinen verschiedenen Inhalten (Mediathek, Infoportal, Prüfungsarchiv, Lernplattform) sowie Benutzerverwaltung	Workshop	Computerraum (incl. Internetzugang) und Beamer		1 2 3 4 x 6 7	mebis-Account
m2	mebis II: Die mebis Tafel	Eigene Tafelbilder mit der Tafel von mebis erstellen und teilen	Workshop	Tablets, Internetzugang, ggf. interaktives Whiteboard	x x x	4 x x 7	mebis-Account
m3	mebis III: Mein erster Kurs	Erstellen eines Mebis-Kurses mit der entsprechenden Kursadministration sowie erste Inhalte wie Forum oder Dateiablage	Workshop	Computerraum (incl. Internetzugang) und Beamer	1 2 3 4 x	6 7	mebis-Account
m4	mebis IV: Kurse erstellen	Kennenlernen der verschiedenen Aktivitäten und einfachen Elementen der Lernplattform (Dateiabgabe, Links, Textseite, Videos, Forum, Aufgabe, Abstimmung, Feedback)	Workshop	Computerraum (incl. Internetzugang) und Beamer	1 2 3 4 x	6 7	mebis-Account
m5	mebis V: Datenbank und Wiki	Datenbanken und Wiki in mebis einbinden	Workshop	Computerraum (incl. Internetzugang) und Beamer	1	x x x x x x	mebis-Account
m6	mebis VI: Gegenseitige Beurteilung	Kennenlernen des Moduls Gegenseitige Beurteilung	Workshop	Computerraum (incl. Internetzugang) und Beamer	1	x x x x x x	mebis-Account
m7	mebis VII: Tests	Tests in mebis anlegen	Workshop	Computerraum (incl. Internetzugang) und Beamer	1	x 3 x x x x	mebis-Account
m8	h5p und learning Apps	Vorstellung und Anwendung der h5p Plattform, einer quelloffenen Website zum Erstellen von interaktiven Lerninhalten.	Workshop	Computerraum (incl. Internetzugang) und Beamer; Laptop (zur Not Tablet) je Teilnehmer	x x x	x 5 x 7	mebis-Account

Verschiedene digitale Formate - Vorträge mit Diskussionsrunde

v1	Flipped Classroom	Vorstellung des flipped Classroom Konzepts, Erfahrungsaustausch	Vortrag	Beamer	x x x x x	6 x	-
-----------	-------------------	---	---------	--------	-----------	-----	---

Workshop-Angebot:

Kurs	Workshop-Name	Inhalte	Format	technische Voraussetzungen	Referent							Benötigte Apps / Programme / Zugänge (da Workshops von mehreren verschiedenen Referenten angeboten werden, variiert der Schwerpunkt sowie die Anzahl der tatsächlich vorgestellten Anwendungen)	
					1	2	3	4	5	6	7		
Stand: 01.12.2019													
v2	Unterricht mit Tablets	Bewährte Apps und Dienste: Beispiele aus der Praxis mit didaktischer Reflexion	Vortrag	Beamer	x	x	3	x	5	x	x		-
v3	Schule der Zukunft	Diskussionsrunde zum veränderten Verständnis von Unterricht	Vortrag	Beamer	1	x	x	x	5	6	x		-
v4	OER, CC und Urheberrecht	Vorstellung der OpenEducational Ressources und den freien Lizenzen CC	Vortrag	Beamer	1	x	x	4	x	x	7		-
v5	Datenschutz im schulischen Kontext		Vortrag	Beamer	1	x	x	x	x	x	x		-
Digitale Tools - Workshops													
t1	Erklärvideos erstellen	Workshop zum Erstellen von Erklärvideos für den Unterricht	Workshop	Beamer; iPad für jeden TN + entsprechender Apps, Doku-Kamera	x	x	x	x	x	6	7		Apps: Doceri, Explain everything, iMovie
t2	Arbeit mit Audiodateien	Podcasting, Audioguides...Einsatzmöglichkeiten von Audios	Vortrag	Beamer	x	2	x	x	x	x	x		-
t3	Digitale Kooperation	Einsatz von QR-Codes, Etherpads, Feedbacktools sowie weiterer Werkzeuge	Workshop	Beamer, Tablet bzw. Smartphone mit Internetzugang für jeden TN	1	x	x	4	5	x	7		Apps: QR-Code Scanner (bei iOS in Kamera integriert, für Android z.B. Kapersky QR Scanner o.a.)
t4	Einführung in Google Expeditions	VR-Exkursionen	Workshop	Beamer, für TN Smartphone mit Internetzugang + entsprechende App Computerraum (incl. Internetzugang) und Beamer, Smartphones/Tablets mit Internetzugang	x	x	x	x	5	x	x		App: Google-Expeditions
t5	Erstellen und Einsatz von QR-Codes	Verschiedene Möglichkeiten zum Einsatz sowie zur Erstellung von QR-Codes im und für den Unterricht	Vortrag mit Workshop	Beamer, Smartphones/Tablets mit Internetzugang	x	x	x	x	x	x	7		QR-Code Scanner (bei iOS in Kamera integriert, für Android z.B. Kapersky QR Scanner o.a.)

Workshop-Angebot:

Kurs	Workshop-Name	Inhalte	Format	technische Voraussetzungen	Referent							Benötigte Apps / Programme / Zugänge (da Workshops von mehreren verschiedenen Referenten angeboten werden, variiert der Schwerpunkt sowie die Anzahl der tatsächlich vorgestellten Anwendungen)	
					1	2	3	4	5	6	7		
Stand: 01.12.2019													
t6	EduBreakout	Eingebettet in eine Rahmengeschichte geht es bei EduBreakouts darum, Hinweise zu finden und Rätsel zu lösen. Aus den Lösungen der Rätsel ergeben sich Zahlenkombinationen, mit denen die Schlösser geöffnet werden können. So werden auf spielerische Weise fachliche Elemente mit den 4k (Kreativität, kritisches Denken, Kommunikation, Kollaboration, mib.mbst.org/4k) verbunden.	Workshop	Beamer, Tablets mit Internetzugang (Notfalls auch Smartphones), 2 je 5 TN	x	x	x	x	5	x	x		
t7	Kreative digitale Lernprodukte	Verschiedene Apps zum Erstellen kreativer Produkte: Comic Life, iMovie, Book creator werden vorgestellt und ausprobiert	Vortrag / Workshop	Tablets, Internetzugang, ggf. interaktives Whiteboard	x	2	x	x	5	x	7	Comic Life 3 (kostenpflichtig), iMovie, Book creator, Padlet, Adobe Spark Video, Stop Motion Studio	
Fachspezifische Inhalte													
f1	Zeitgemäßer Fremdsprachenunterricht	Unterrichtsbeispiele digital und 4k	Vortrag mit Workshop	Beamer, iPads für TN mit entsprechenden Apps	x	x	3	x	5	x	x	Apps: Puppet Pals Directors Pass (kostenpflichtig), Popplet Lite, evtl. Comic Book, Comic Life 3 (kostenpflichtig)	
f2	Einsatzmöglichkeiten digitaler Medien im Deutschunterricht	Aufzeigen verschiedener erprobter Apps für den Deutschunterricht (Plickers, Comic Life, kahoot, Team shake, anton...)	Vortrag mit Workshop	iPads für alle TN mit den entsprechenden Apps, Internetzugang	x	2	x	x	x	x	x	Apps: Plickers / Comic Life 3 (kostenpflichtig) / Kahoot / evtl. Team shake / anton / iMovie	

Workshop-Angebot:

Kurs	Workshop-Name	Inhalte	Format	technische Voraussetzungen	Referent							Benötigte Apps / Programme / Zugänge (da Workshops von mehreren verschiedenen Referenten angeboten werden, variiert der Schwerpunkt sowie die Anzahl der tatsächlich vorgestellten Anwendungen)	
					1	2	3	4	5	6	7		
Stand: 01.12.2019													
f3	Mebis im Deutschunterricht		Vortrag	Beamer	x	2	x	x	x	x	x		-
f4	iPad im Chemie- und Biologieunterricht	Vorstellen einiger fachspezifischen Apps, Diskussion des Einsatzes	Vortrag mit Workshop	iPads für alle TN mit den entsprechenden Apps, Internetzugang	x	x	x	x	x	x	7	Apps: Mensch Mikrobe (DFG – Deutsche Forschungsgemeinschaft), Animal Tracker (Max-Planck-Gesellschaft), Nabu Vogelwelt (Mullen & Pohland GbR), Nabu Insektenwelt (Mullen & Pohland GbR), Areeka (Amlogy GmbH), AK Mini Labor (Arbeitskreis Kappenberg), Merck Periodensystem (Merck KGaA (Darmstadt, Germany))	
f5	Versuchsdokumentation unterstützt durch Smartphone/Tablet	Möglichkeiten zur digitalen Dokumentation von Versuchsergebnissen, Diskussion	Vortrag mit Workshop	Beamer, iPads für TN mit den entsprechenden Apps	x	x	x	x	x	x	7	Apps: Book Creator (Android: Browser "Chrome"), Comic Life 3 (kostenpflichtig), Keynote/Powerpoint	
f6	Digitale Messwerterfassung (momentan nicht im Angebot)	Vorstellung verschiedener Messwerterfassungssysteme sowie Messwerterfassung mit dem Smartphone	Vortrag mit Workshop	Beamer; Smartphone bzw. Tablet (Android, iOS) mit Internetzugang für jeden TN	x	x	x	4	x	x	7		
f7	Messwerterfassung mit dem Smartphone	Vorstellung verschiedener Experimente und geeigneter Apps für den Physikunterricht	Vortrag mit Workshop	Beamer, Smartphone für jeden TN mit App, Internetzugang	x	x	x	4	x	x	x	App: phyphox	
f8	Messwerterfassung mit Bluetooth-Sensoren (momentan nicht im Angebot)	Vorstellung und Erprobung von Bluetooth-Sensoren	Vortrag mit Workshop	Beamer, Tablet für jeden TN, App: SparkVue, MatchGraph	x	x	x	4	x	x	x		
f9	Calliope Mini	Coden kann jeder! Der Calliope mini ist ein Microcontroller, mit dem man spielerisch einfache Projekte umsetzen kann.	Vortrag mit Workshop	Beamer, Computer für jeden TN mit USB-Schnittstelle	x	x	x	4	x	6	x		